Nº 6

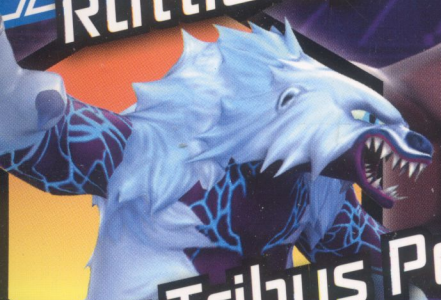
REVISTA OFICIAL

Offici
Licens
Produ

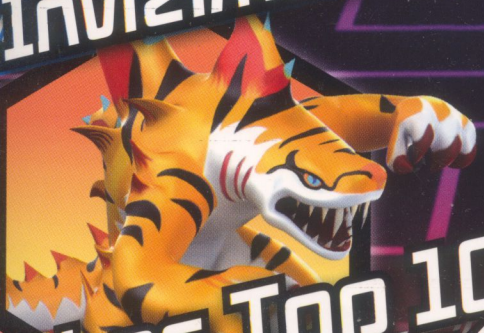
invizimals™

¡Únete a la caza!

Fichas Rattleraptor



Las Tribus Perdidas Invizimals de Hielo



¡Los Top 10! ¡Nueva sección!

MINOTAUR ¡Furia y fuego!

PANINI REVISTA

3
www.pegi.info

MARIO PARTY 9™

¡Que siga la fiesta!

4 JUGADORES, UN VEHÍCULO

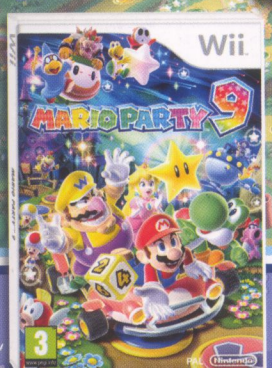
Lidera al grupo por turnos mientras viajáis de tablero en tablero. ¡Traza tu propio camino hacia la victoria y haz que el resto se meta en problemas!

MÁS DE 80 MINIJUEGOS

Con docenas de mini-juegos que utilizan controles sencillos, la diversión no tien fin. Encuentra tesoros, pilota motos de nieve, resuelve puzzles y mucho más.

BATALLA CONTRA LOS JEFES FINALES

Aúna fuerzas con tus compañeros para luchar contra los jefes finales.
¿Serás tú quien propine el golpe definitivo y se embolse las miniestrellas extra?



Wii™

Nintendo

www.marioparty.es

ÍNDICE

¡BIENVENIDOS A LA REVISTA OFICIAL DE INVIZIMALS

¡Ya estamos un mes más aquí, dispuestos a descubrirte más cosas del mundo de los Invizimals! Con más fichas, artículos, una nueva entrega del cómic e incluso una sección nueva con los Top 10 de los Invizimals. ¡Ah, y no te pierdas nuestro concurso! Envíanos tu propio Invizimal... ¡y tal vez aparezca dibujado por un profesional

4 **A Fondo**
El diario de Keni

5 **Top 10**
Los 10 Invizimals más chulos

6 **Las Tribus Perdidas**
Invizimals de tipo Hielo

8 **Ficha: Rattleraptor**
La serpiente de cascabel

10 **Ficha: Minotaur**
El hombre-toro de las leyendas clásicas

12 **Cómic, parte 1**
Capítulo 5: Carrera contrarreloj

17 **Pósters Invizimals**
¡Dos pósters dobles!

21 **Cómic, parte 2**
Capítulo 5: Carrera contrarreloj

25 **Play!**
¿Qué es el gran secreto?

26 **Play!**
Los mejores vectores

28 **Personajes**
Jazmin Nayar

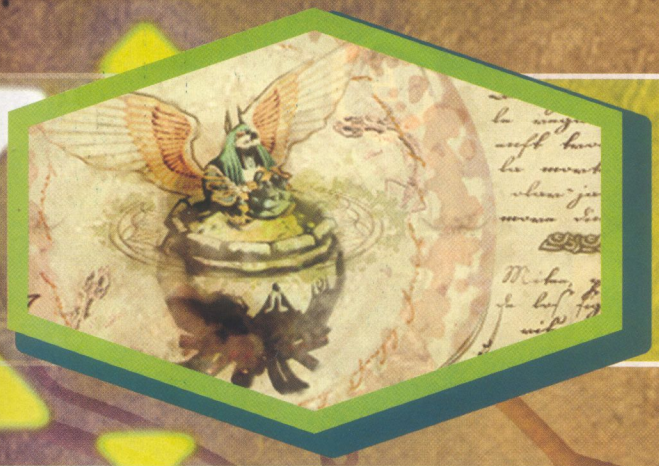
29 **Trucos de captura**
¡Que no se te escape ni uno!

30 **El equipo del mes**
¡Envíanos el tuyo!

31 **Dibujos de los lectores**
Concurso: ¡Crea a tu Invizimal!

EL DIARIO SECRETO DE KENI (y III)

Durante los últimos números te hemos desvelado paulatinamente las anotaciones de Kenichi Nakamura en su diario secreto. ¡Esta es su conclusión!



Conozco la fórmula para convertir Uberjackals en Uberjackals Oscuros, pero no me atrevo a contarte todos los detalles, pues Campbell podría estar espiándonos, pero tienes que usar los ingredientes que ellos llaman Puké y Koyúm.

Xue Hu, el tigre celestial chino, también puede ser transformado. No puedo escribir los detalles, podrían caer en malas manos, pero empieza con la acción que ellos llaman ChuquiChuqui.

He aprendido tanto sobre los Invizimals en estos años. Si al menos pudiera explorar más... pero para eso necesitaría un nuevo dispositivo que me permitiese adentrarme más en las partes ocultas del mundo Invizimal. Para ello, tendré que volver al mundo real. Hablar con mi antiguo jefe, en el laboratorio, sobre la creación de una nueva máquina. Y estoy ultimando los últimos detalles.

Esta es mi última nota, y mi descubrimiento más sorprendente. Cuando captures a Sandflame, puedes transformarlo en Sandflame Oscuro. Luego puedes transformar al Sandflame Oscuro. ¡Es bastante complicado conseguirlo, pero los resultados son increíbles!

Este mes...

LOS 10 INVIZIMALS MÁS CHULOS

¡Bienvenido a una nueva sección de la revista! Cada mes, elegiremos a los 10 mejores Invizimals en una categoría concreta... ¿Cuál es el Invizimal más chulo? ¿Cuál es el más feo? ¿Cuál es el que da más miedo?

10 **Dark Uberjackal** Ciertamente no es el Uberjackal normal... ¿pero a ti no te daría miedo encontrártelo en una pirámide egipcia vacía? ¡Brrrr!

9 **Fire Dragon** Será porque se parece al dragón de las leyendas medievales, pero ver a un Fire Dragon en acción siempre es algo que impresiona...

8 **Hilltopper Max** ¿No os parece imponente Hilltopper? Eso es porque no habéis estado nunca al alcance de cuernos aún más "imponentes"...

7 **Dark Tigershark** La versión oscura de Tigershark no es tan espectacular como la versión normal, pero conserva toda su majestuosidad... ¡algo más siniestra, eso sí!

6 **Neko-Suke Max** Uno de los "recién llegados" con una pinta inmejorable. ¡Con razón sus enemigos se asustan con solo verle!

5 **Icelion Max** El león de las nieves es una criatura impresionante... ¿será por sus zarpas? ¿Por sus colmillos? ¿Por su melena? ¿O por todo junto?

1 **Tigershark Max** Pero de entre los muchísimos Invizimals que hay, el más molón nos sigue pareciendo Tigershark. Ese pelaje anaranjado, esa silueta de tiburón... ¡inigualable!

2 **Minotaur Max** En un tiempo récord, Minotaur se ha convertido en el favorito de muchos cazadores... ¡y no solo por su potencia en combate! ¡Su aspecto es imponente!

3 **Uberjackal** El hechicero egipcio es capaz de infundir el miedo en el cazador más pintado con su mera presencia. ¡Y no le hace falta lanzar ningún hechizo!

4 **Xue Hu Max** Su combinación de tigre blanco y alas escarlata hacen de Xue Hu un Invizimal espectacular... ¡incluso en sus versiones previas!

INVIZIMALS TIPO HIELO

Continuamos nuestro repaso a los nuevos Invizimals que aparecen en *Las Tribus Perdidas*, centrándonos en los de Tipo Hielo. No solo hay un nuevo dragón... ¡sino también unas cuantas criaturas interesantes!

Erebus

La legendaria criatura del Antártico es una criatura tan mítica como formidable. Parece un auténtico iglú en movimiento, pero no te dejes engañar por su carácter calmado... ¡si buscas problemas con ella, ten por seguro que los encontrarás!

Freezefur

Si Erebus se parece a una tortuga antártica, Freezefur es el equivalente de un oso polar... ¡con muy malas pulgas! Feroz, violento e impaciente, Freezefur es un auténtico reto incluso para los cazadores de Invizimals más experimentados.

Neko-Suke

Neko-Suke fue el nombre de un célebre ninja del antiguo Japón. Tal era su sigilo que muchos de sus enemigos creían que podía transformarse realmente en un gato. Y si hay que juzgar por el aspecto de Neko-Suke, el maestro del engaño... ¡parece que era cierto!

Zaglossus

Zaglossus es un Invizimal al que le puede la curiosidad, sobre todo en sus versiones más jóvenes. Por eso suele meterse en líos, a lo que responde haciéndose una bola y apuntando con sus púas a cualquier posible enemigo. ¡Teniendo en cuenta la cantidad de púas que tiene en su versión más adulta, es un recurso defensivo francamente efectivo!

Snowcaster

Snowcaster es el señor del hielo, pero también un sabio místico que solo se puede encontrar en los glaciares más remotos, donde se pasa el día entero meditando... ¡o entrenando! El chamán de los Invizimals se caracteriza por sus movimientos pausados y controlados.

Spectral Dragon

¡Brrrr! ¡Spectral Dragon es uno de los Invizimals que te pone realmente los pelos de punta! Su siniestra leyenda dice que, en algún momento del pasado, Spectral Dragon murió... ¡pero se negó a seguir muerto! Desde entonces vaga por el mundo, helando la sangre en las venas a la gente que escucha su risa...

Rattleraptor

LA SERPIENTE DE CASCABEL

Rattleraptor tiene un parecido más que evidente con un dinosaurio, y la verdad es que no le falta nada de la ferocidad de esos antiguos cazadores. Su nombre también hace referencia a su enorme cola, similar a la que tienen las serpientes de cascabel ("rattlesnake" en inglés). Es precisamente esa cola, sus colmillos y sus afiladas garras, lo que hacen de Rattleraptor un Invizimal auténticamente temible en combate.

GEMELO OSCURO

DATOS

Como decíamos, Rattleraptor no aparece en *Invizimals 2*, pero sí lo hace su versión Oscura. Dark Rattleraptor está mucho más blindado y es mucho más resistente que la versión normal... aunque eso también le vuelve bastante menos rápido y ágil, claro.

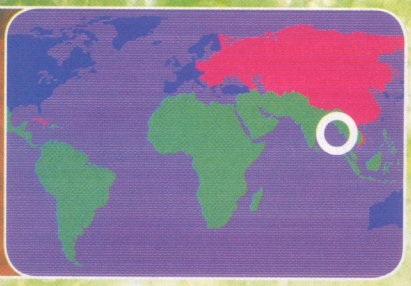
¡SECRETO!

Rattleraptor aparece en la primera y tercera parte de Invizimals. Para capturarlo hay que atraerlo a las marcas que verás cuando lo tengas cerca. Atráelo haciendo ruido (soplando hacia la consola, por ejemplo)... ¡y luego pulsa X muchas veces para capturarlo!

HABITAT

JUNGLA

Rattleraptor vive en las junglas del sudeste asiático, donde puede camuflarse en la espesura y atacar a sus presas sin previo aviso. ¡No es de extrañar que sea el depredador más temido de la zona!



TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 13

DEFENSA 0

TIPO DE ATAQUE

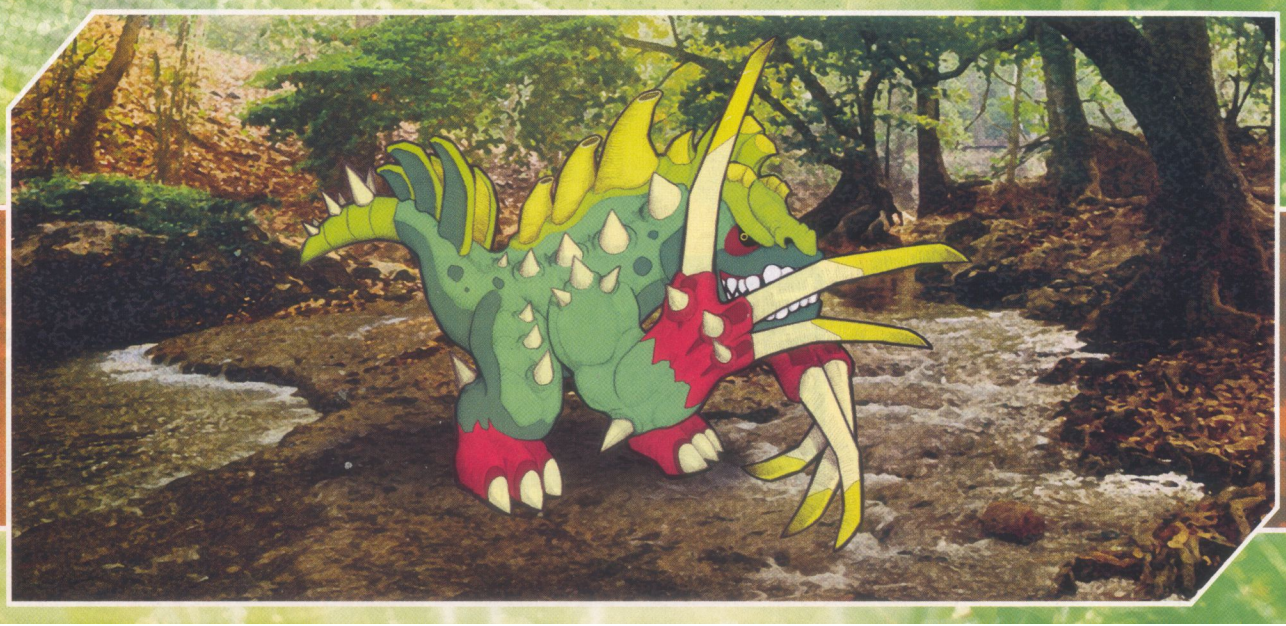
ATAQUE 13

DEFENSA 3

TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 16

DEFENSA 3



Minotaur

EL HOMBRE-TORO DE LAS LEYENDAS CLÁSICAS

Siglos atrás, los Minotaur solían vagar libres por el mundo... ¡pero son criaturas tan peligrosas que un rey de la antigua Grecia decidió construir un laberinto para encerrarlos! Eso dio origen a muchos mitos y leyendas que aún perduran hoy en día... como también perdura el propio Minotaur, tan feroz e irritable como entonces.

TESEO

DATOS

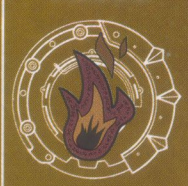
Según la leyenda, Teseo fue el héroe griego que se adentró en el laberinto en el que el rey Minos había encerrado a Minotaur. Para salir del laberinto tras vencer a la criatura, Teseo usó un ovillo de hilo que le había proporcionado Ariadna, la hija del rey.

¡SECRETO!

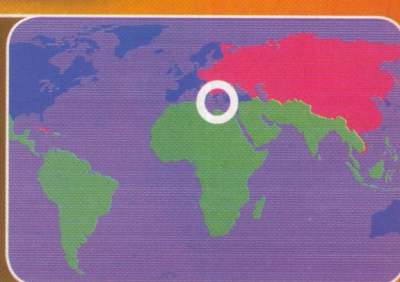
Para capturar a Minotaur deberás guiarle a través del laberinto en el que está atrapado hasta la salida. ¡Eso sí, no siempre te fíes de las flechas, y coge todos los relojes de arena que puedas para ganar tiempo!

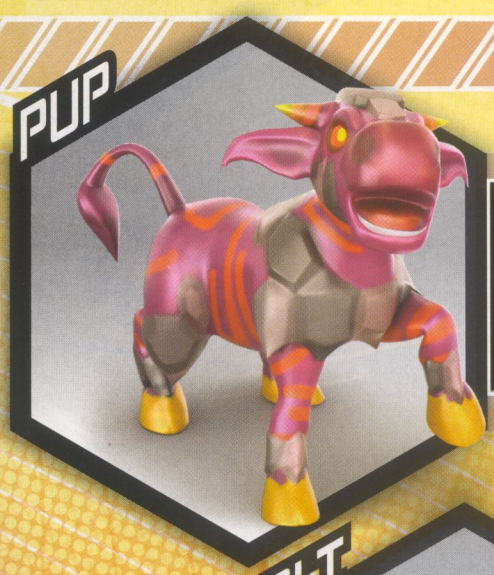
HÁBITAT

FUEGO



Al igual que otros Invizimals, Minotaur habita en las zonas más remotas y abandonadas de Grecia, por lo general cerca de ruinas milenarias. ¡Ten cuidado si te metes en algún laberinto cuando vayas por allí, quién sabe qué podrías encontrarte!





TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 12

DEFENSA 6

TIPO DE ATAQUE

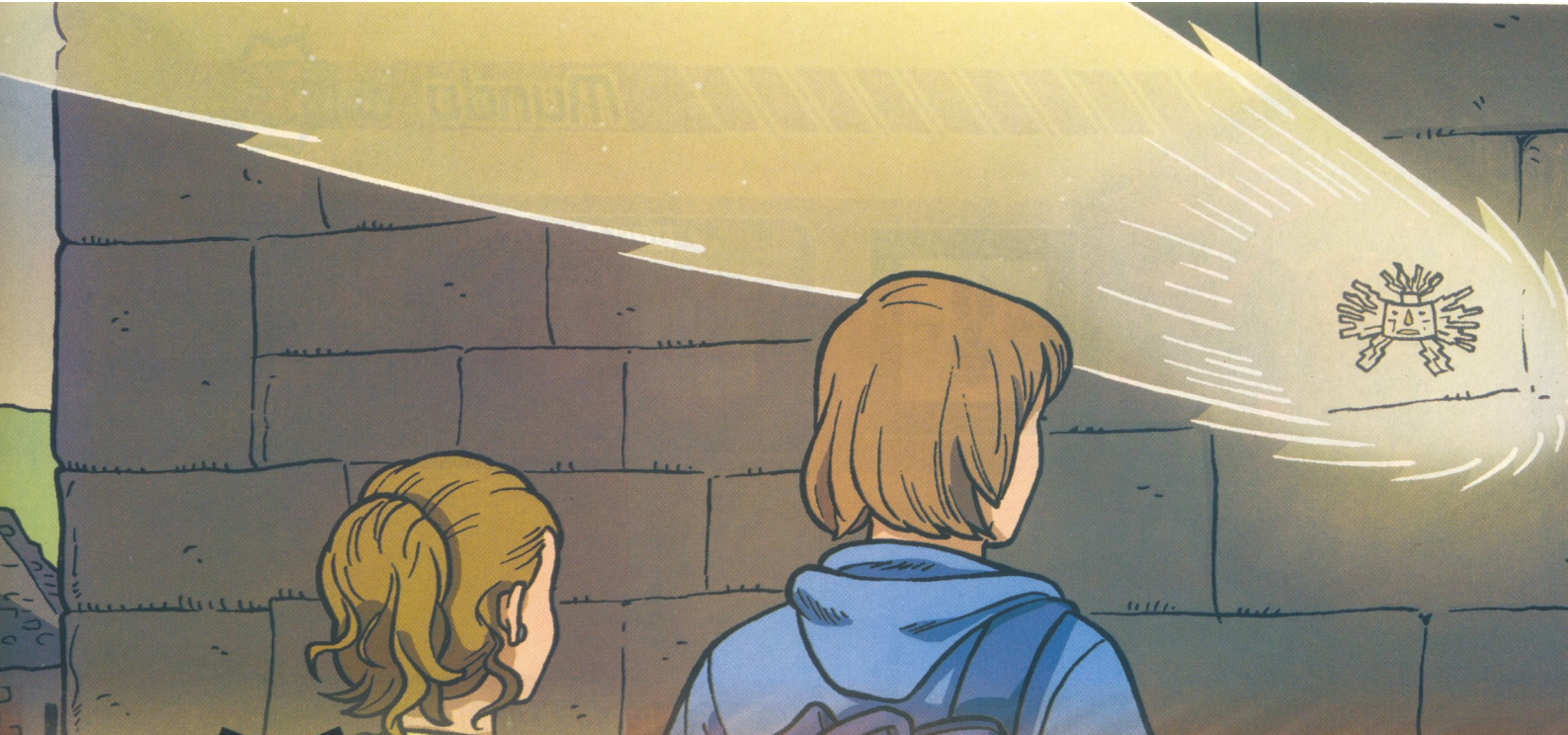
ATAQUE 17

DEFENSA 6

TIPO DE ATAQUE

ATAQUE 25

DEFENSA 6



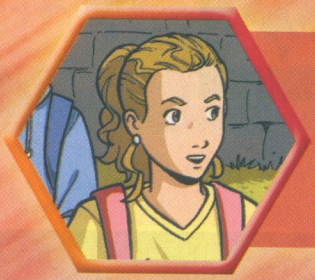
invizimals™

EL SECRETO DE EL DORADO

CAPÍTULO 6: CARRERA CONTRARRELOJ

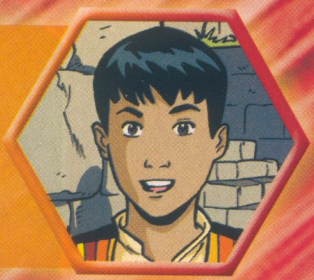
SIGUIENDO CONSIGNAS DE ***KENI NAKAMURA***, ***CHARLIE*** Y ***ROSIE***, JUNTO CON SU NUEVO AMIGO ***HUÁSCAR***, HAN LLEGADO A ***MACHU PICCHU*** PARA DESCUBRIR EL MISTERIO QUE RODEA A LOS ***INVIZIMALS*** QUE VIVIERON ANTIGUAMENTE EN LA MÍTICA CIUDAD DE ***EL DORADO***. SU OBJETIVO ES ENCONTRAR LA CÁMARA DEL SOL, DONDE SEGÚN LAS LEYENDAS SE OCULTA UN MAPA PARA LLEGAR A LA CIUDAD. PARA DESCUBRIR LA CÁMARA TENDRÁN QUE HACER UN RECORRIDO POR LAS ANTIGUAS RUINAS DE MACHU PICCHU... ¡AUNQUE PRONTO DESCUBRIRÁN QUE HAY CIERTOS PERSONAJES DE ASPECTO SINIESTRO QUE PARECEN EMPEÑADOS EN DETENERLES ANTES DE QUE PUEDAN ALCANZAR SU OBJETIVO!

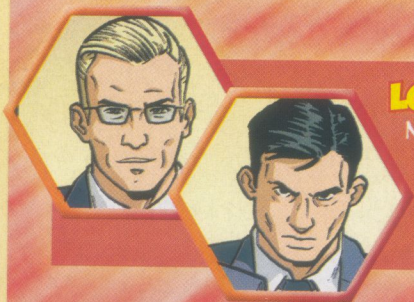
CHARLIE: EL PROTAGONISTA DE LA HISTORIA. UN JOVEN INQUIETO Y ACTIVO MUY AFICIONADO A LOS INVIZIMALS. A LO LARGO DE ESTA AVENTURA HACE GALA DE SU CARÁCTER INTRÉPIDO EN MÁS DE UNA OCASIÓN.



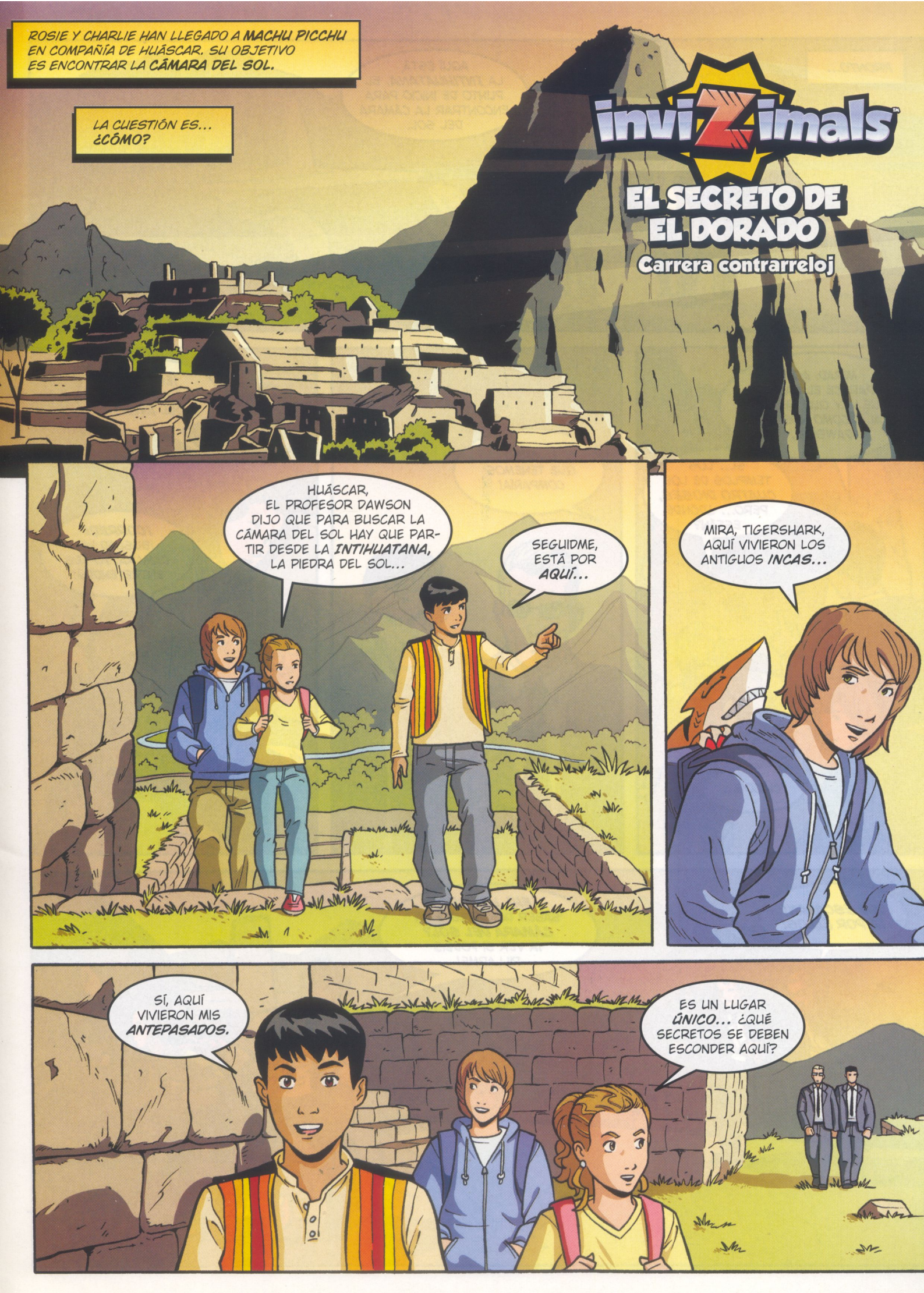
ROSIE: LA HERMANA DE CHARLIE. CURIOSA E INTELIGENTE, MANTIENE LA SANGRE FRÍA Y EL SENTIDO COMÚN INCLUSO EN LAS SITUACIONES MÁS COMPROMETIDAS. SI NO FUERA POR ELLA, CHARLIE NI SIQUIERA HUBIERA LLEGADO A MACHU PICCHU...

HUÁSCAR: UN JOVEN PERUANO AL QUE CHARLIE Y ROSIE CONOCEN EN SU LLEGADA AL AEROPUERTO DE CUZCO, Y QUE DE INMEDIATO HACE BUENAS MIGAS CON LOS DOS HERMANOS. TAMBIÉN PARECE SABER MUCHO MÁS QUE ELLOS SOBRE LA CIUDAD DE EL DORADO.





LOS HOMBRES DE NEGRO: ¿QUIÉNES SON LOS MISTERIOSOS PERSONAJES QUE PARECEN EMPEÑADOS EN DETENER A CHARLIE Y ROSIE? ¿CÓMO HAN LLEGADO A MACHU PICCHU? ¿QUIÉN LES MANDA?


ROSIE Y CHARLIE HAN LLEGADO A MACHU PICCHU EN COMPAÑÍA DE HUÁSCAR. SU OBJETIVO ES ENCONTRAR LA CÁMARA DEL SOL.
LA CUESTIÓN ES... ¿CÓMO?
invizimals
EL SECRETO DE EL DORADO
Carrera contrarreloj
HUÁSCAR, EL PROFESOR DAWSON DIJO QUE PARA BUSCAR LA CÁMARA DEL SOL HAY QUE PARTIR DESDE LA INTIHUATANA, LA PIEDRA DEL SOL...
SEGUIDME, ESTÁ POR AQUÍ...
MIRA, TIGERSHARK, AQUÍ VIVIERON LOS ANTIGUOS INCAS...
SÍ, AQUÍ VIVIERON MIS ANTEPASADOS.
ES UN LUGAR ÚNICO... ¿QUÉ SECRETOS SE DEBEN ESCONDER AQUÍ?

PRONTO...
AQUÍ ESTÁ, LA INTIHUATANA. EL PUNTO DE INICIO PARA ENCONTRAR LA CÁMARA DEL SOL.
MIRAD, AQUÍ APARECE EL CAMINO QUE HAY QUE SEGUIR, TAL Y COMO NOS DIJO DAWSON...
SÍ... LOS TEMPLOS DE LOS CUATRO DIOSES, PERO... ¿DÓNDE ESTÁN?
CHICOS...
¡...CREO QUE TENEMOS COMPAÑÍA!
¡ES OTRA VEZ EL HOMBRE DEL AVIÓN!
¡CORRED! ¡BUSCAD LA CÁMARA, YO LES ENTRETENDRÉ!
¡SE ESCAPAN! ¡A POR ELLOS!
¡EH! ¿QUERÉIS SABER DÓNDE ESTÁ LA CÁMARA DEL SOL? ¡A VER SI PODÉIS PILLARME!

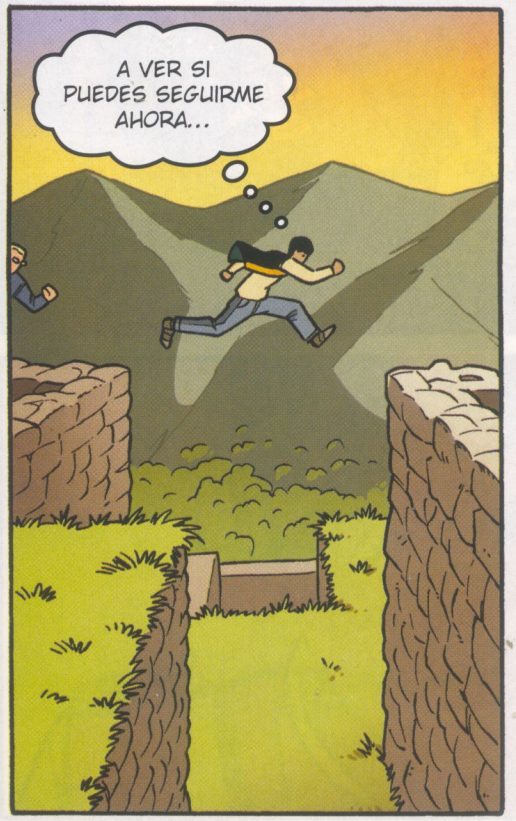
¡VAMOS! ¿ES QUE NO PODÉIS PILLARME?

¡SIGUE TÚ A LOS OTROS DOS!
¡DE ACUERDO!

¡MIRA! ¡LA LUZ DEL SOL INCIDE SOBRE ESA PIEDRA CONCRETA!
¡VAMOS A VER!

¡MIRA! ¡ES VIRACOCHA! ¡COMO DIJO DAWSON, ES EL PRIMER DIOS CUYO RASTRO HAY QUE SEGUIR!

SIGAMOS EL RASTRO DE VIRACOCHA...
¡Y DATE PRISA! ¡NOS PERSIGUEN!

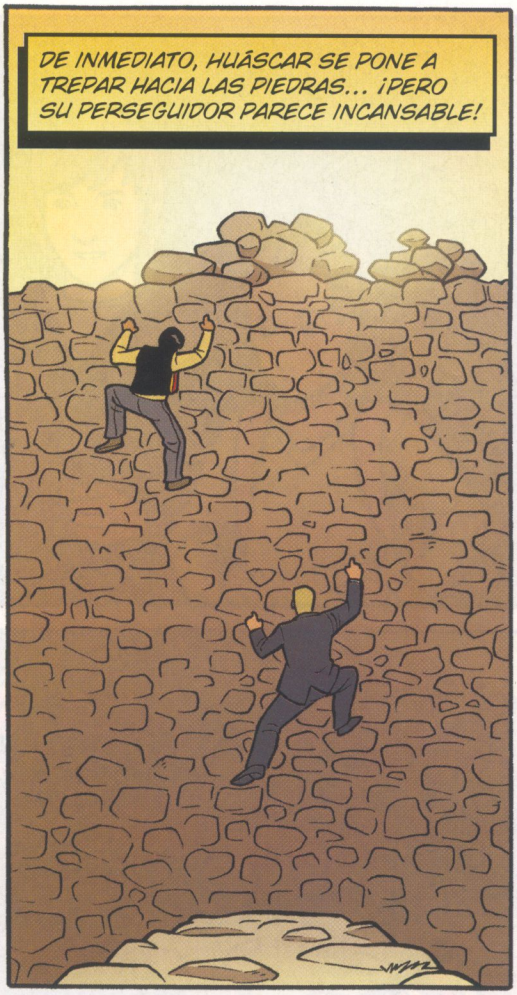

A VER SI PUEDES SEGUIRME AHORA...

¡JA!
¡NOOO!

VAYA, PARECE QUE ERES INSISTENTE...

MIENTRAS TANTO...
EL RASTRO DE VIRACOCHA TERMINA AQUÍ...
¡MIRA! ¡EL SOL NOS SIGUE INDICANDO EL CAMINO! SEGURO QUE ALLÍ HAY UN GRABADO DE PACHACAMAC...
¡ES VERDAD!
¡VAMOS, SIGAMOS EL RASTRO!
AHORA VOY CONTIGO, ROSIE... ¡VOY A AHUYENTAR A ESTE PESADO!
TIGERSHARK... ¡A POR ÉL!
GRRR...
CALMA, GATITO...
HUÁSCAR TAMPOCO CONSIGUE DESPISTAR A SU PERSEGUIDOR...
NO LOGRO QUITÁRMELO DE ENCIMA...
¡SÍ! ¡CREO QUE YA SÉ QUÉ HACER!

CREO QUE ESAS PIEDRAS DE AHÍ ME VENDRÁN MUY BIEN.


DE INMEDIATO, HUÁSCAR SE PONE A TREPAR HACIA LAS PIEDRAS... ¡PERO SU PERSEGUIDOR PARECE INCANSABLE!

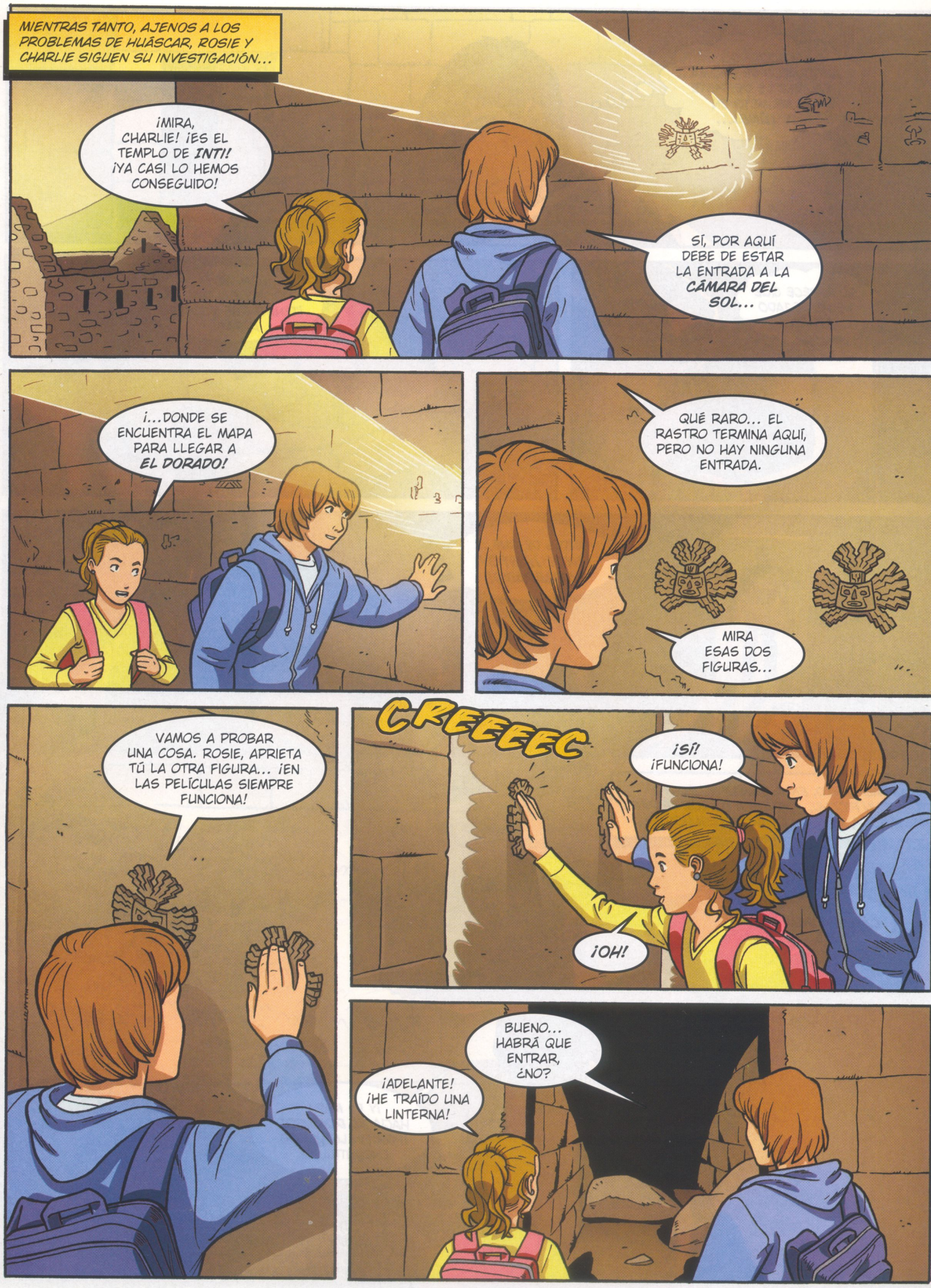
¡SI ESTO NO LO DETIENE, NADA LO HARÁ!
¡AAARGH!

¡VAMOS, CHARLIE! ¡HAY QUE ENCONTRAR EL SIGUIENTE TEMPLO!
¡VOY!

¡ALLÍ!
ALGO ME DICE QUE ALLÍ NOS ESPERA PACHAMAMA...

¡ASÍ ES! ¡VENGA, YA CASI ESTAMOS!

¡AAAAH!
¡GRRRR!
¡BRAVO, TIGERSHARK! ¡LE HAS HECHO HUIR!
¿EEEEEH? ¿PERO ES QUE ESTE TIPO NO SE CANSA NUNCA?
¡NO SÉ QUÉ TENGO QUE HACER PARA LIBRARME DE ÉL!
¡NO ESCAPARÁS DE MÍ!
EMPIEZO A ESTAR CANSADO DE TANTO CORRER...


MIENTRAS TANTO, AJENOS A LOS PROBLEMAS DE HUÁSCAR, ROSIE Y CHARLIE SIGUEN SU INVESTIGACIÓN...
¡MIRA, CHARLIE! ¡ES EL Ttemplo DE INTI! ¡YA CASI LO HEMOS CONSEGUIDO!
SÍ, POR AQUÍ DEBE DE ESTAR LA ENTRADA A LA CÁMARA DEL SOL...
¡...DONDE SE ENCUENTRA EL MAPA PARA LLEGAR A EL DORADO!
QUÉ RARO... EL RASTRO TERMINA AQUÍ, PERO NO HAY NINGUNA ENTRADA.
MIRA ESAS DOS FIGURAS...
VAMOS A PROBAR UNA COSA. ROSIE, APRIETA TÚ LA OTRA FIGURA... ¡EN LAS PELÍCULAS SIEMPRE FUNCIONA!
CREEEEC
¡SÍ! ¡FUNCIONA!
¡OH!
BUENO... HABRÁ QUE ENTRAR, ¿NO?
¡ADELANTE! ¡HE TRAÍDO UNA LINTERNA!

NO CONSIGO QUITÁRMELO DE ENCIMA... TAL VEZ LE DESPISTE SI ME METO EN ESE TÚNEL...
SÍ, PARECE QUE LE HE DEJADO ATRÁS...
¡OH, NO! NO HAY SALIDA... ¡TENGO QUE VOLVER ATRÁS!
ANTES DE QUE... ¡NO! ¡ESTOY ATRAPADO!
MIENTRAS TANTO, EN ALGÚN OTRO PUNTO DE MACHU PICCHU, AJENOS A LO QUE LE PASA A HUÁSCAR, ROSIE Y CHARLIE DESCUBREN...
¡...LA CÁMARA DEL SOL!
¡Y EL MAPA HACIA EL DORADO! ¡POR FIN LO HEMOS ENCONTRADO!
¡AUNQUE LES HA COSTADO, CHARLIE Y ROSIE HAN CONSEGUID ENCONTRAR POR FIN LA CÁMARA DEL SOL! PERO... ¿QUÉ HA SIDO DE HUÁSCAR? ¿REALMENTE HA SIDO CAPTURADO POR SU MISTERIOSOS PERSEGUIDORES? SI ES ASÍ, ¿CÓMO LOGRARÁN ROSIE Y CHARLIE RESCATARLE? ¡DESCUBRE LA RESPUESTA A ESTA Y MUCHAS OTRAS PREGUNTAS... EN EL PRÓXIMO NÚMER

Introduce la secuencia de teclas adecuada (SELECT, ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA) y accede al Gran Secreto. Luego bloquea el siguiente símbolo con la cámara...

EL GRAN SECRETO

Sanctacaris sabe bien cómo usar esas garras en combate... ¡es todo un maestro en las artes marciales! Este saurio poco conocido por los paleontólogos sabe bien que muchos combates se ganan con el primer golpe... ¡y siempre le gusta darlo él!

ATAQUE 24
DEFENSA 21

Tipo de Ataque

SANCTACARIS

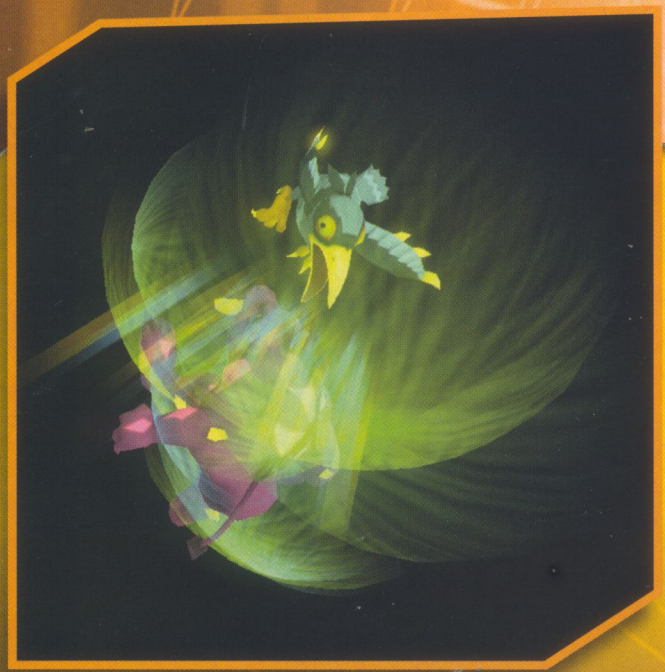
¡NO TE PIERDAS LA SECCIÓN EL GRAN SECRETO, CON UN NUEVO INVIZIMAL EN CADA NÚMERO!

LOS MEJORES VECTORES

Como buen jugador de *Invizimals* que eres, sabrás que los vectores son objetos o habilidades especiales que puedes adquirir en diferentes tiendas del Mundo Invizimal a cambio de las chispas que vas recogiendo en tus enfrentamientos contra Invizimals. Pero... ¿cuáles son los mejores de todos? ¿O los más útiles? ¡Aquí hay una buena muestra!

PARA AGUANTAR LO QUE SEA

Hay varios vectores que potencian tu defensa ante los ataques. *PAQUETE DE ESCUDO, MURO O DRENAR* son buenos ejemplos. ¡Úsalos si prevés un combate complicado!



PARA LLEVÁRTELO TODO POR DELANTE

HORA DEL MARTILLO, APLASTAMIENTO, MATE Y METEORO son buenas opciones para dar contundencia a tus ataques. ¡Una buena combinación de estos vectores puede darte la victoria por la vía rápida!

PARA COMBATES 2X2

Como sabes, *Las Tribus Perdidas* te permite librar combates de 2 contra 2 Invizimals. Con vectores como *RELEVO FORZOSO*, que obliga a tu rival a hacer un relevo a la fuerza, o *BLOQUEADOR DE RELEVO*, que le impide hacerlo durante 20 segundos, serás el rey de esos combates...

Cada tienda suele tener solo 4 vectores diferentes, y que no suelen coincidir con los de ninguna otra. ¡Recuerda bien dónde se encuentra cada uno!

VIDA A TOPE

Combinando vectores como *PAQUETE DE VIDA, SUPERPAQUETE DE VIDA, MILAGRO Y REANIMADOR*, tus Invizimals verán potenciada su vida hasta límites alucinantes. ¡Muy útil contra Invizimals que atacan rápido y fuerte!

Y lo más importante, recuerda que no todos los vectores son igual de útiles contra todos los Invizimals. ¡Elige bien qué vectores usarás en cada combate, fijándote en el tipo de Invizimals que tienes enfrente!

PERSONAJES: JAZMIN NAYAR

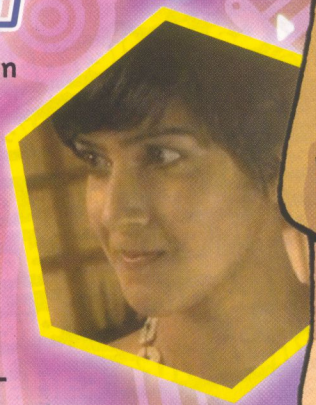
En ocasiones, los personajes humanos que se dedican a cazar a los Invizimals son tan interesantes como las propias criaturas, o más. Ese es el caso de **JAZMIN NAYAR**, la joven india que acompaña a Keni Nakamura en muchas de sus aventuras. ¡Sigue leyendo para saber más sobre ella!

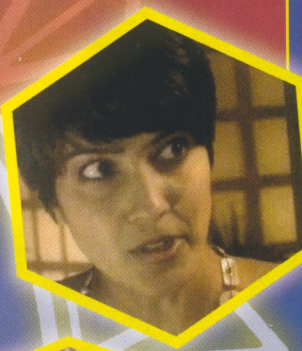
CON KENI HASTA EL FINAL

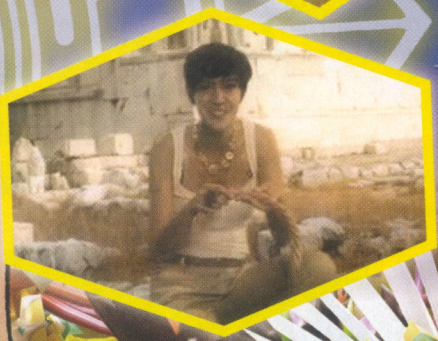
Jazmin tiene una relación única con Keni, y por eso su desaparición en la Dimensión Oscura la deja muy inquieta. Espera poder volver a ver a su gran amigo antes de que pase mucho tiempo...

CARÁCTER INTRÉPIDO

La estrecha relación entre Keni y Jazmin se remonta a los tiempos en que Keni tuvo que escapar de Japón para evitar a un pirata informático. Jazmin le rescató en su Bombay natal, y desde entonces se convirtió en su inseparable compañera de peripecias.







UNA CHICA AVENTURERA

Jazmin compatibiliza sus aventuras como cazadora de Invizimals con su trabajo como arqueóloga en Grecia. ¡Seguro que ese trabajo le permite conocer muchos Invizimals antes que nadie!

¡JAZMIN ES LA INSEPARABLE COMPAÑERA DE AVENTURAS DE KENI NAKAMURA, E INTRÉPIDA ARQUEÓLOGA Y CAZADORA DE INVIZIMALS!

TRUCOS DE CAPTURA INVIZIMALS

Como cada mes, aquí te traemos algunos trucos nuevos para capturar a esos Invizimals que tanto se te resisten. ¡Este mes, prestamos especial atención a algunos Invizimals aparecidos en Las Tribus Perdidas!

Snowcaster

Una vez hayas avanzado en la trama de *Las Tribus Perdidas*, ve al club de la Antártida para desbloquear la opción de capturarle. El truco es disparar contra los espejos que encontrarás, primero al que hay enfrente de él, luego al que está a su derecha, y luego al que está a la izquierda. Por último, dispara al que está más a la derecha... ¡sin dejar nunca de mirar a Snowcaster, e intentando evitar sus disparos, claro!

Cyclops

¡Afina el oído! Tendrás que localizar a las ovejas usando como única referencia los balidos que se escuchan. Una vez localices a una, recógela y repite el mismo proceso... ¡así hasta que las hayas recogido todas!

Tanuki

Para capturar a esta especie de mapache haz todo lo posible por mantener el equilibrio y ve pulsando los diferentes botones que aparecen en la pantalla. ¡Si estás a punto de caerte, gira rápidamente la PSP en sentido contrario!

Shellshocked

Inclina la PSP para moverte a lo largo del laberinto, y si no tienes más remedio que pasar por algún agujero, intenta evitarlo saltando o rodeándolo.

Audrey

El objetivo es lanzarle piñas a las bocas cuando las abra. Para ello, dispara a las palmeras para que vayan cayendo las piñas, recógelas y lánzaselas a Audrey al abrir las bocas.

EL EQUIPO DEL MES

Échale un vistazo al siguiente equipo que nos envía **Javier Luján** desde Móstoles (Madrid). Más que por utilidad en combate, el concepto que une a estos Invizimals es el de estar inspirados en criaturas de la mitología clásica. ¡Aunque algunos de ellos no se desenvuelven nada mal en combate!

Minotaur MAX

Feroz e irritable, Minotaur es uno de los elementos más solventes del equipo en su versión más adulta. ¡Cuidado con él!

ATAQUE 25
DEFENSA 6
TIPO DE ATAQUE

Cerberus MAX

Otra de las novedades de *Las Tribus Perdidas*, este Invizimal pasa de parecer un perrito inofensivo a ser un terrible sabueso de tres cabezas capaz de meterle el miedo en el cuerpo a cualquiera...

ATAQUE 29
DEFENSA 6
TIPO DE ATAQUE

Cyclops MAX

Sí, tiene un solo ojo... ¡pero también un blindaje que le hace casi invulnerable a la mayoria de los ataques! ¿Quién necesita tener un ataque demoledor cuando le basta con un poco de paciencia?

ATAQUE 12
DEFENSA 15
TIPO DE ATAQUE

Gorgon MAX

Sus dos cabezas de más la convierten en un adversario enormemente peligroso... ¡sobre todo si tienes en cuenta que sus ataques son altamente tóxicos!

ATAQUE 19
DEFENSA 6
TIPO DE ATAQUE

Hydra MAX

Uno de los dos miembros del equipo que no son novedad de *Las Tribus Perdidas* forma junto a Cyclops un auténtico seguro de vida gracias a su increíble defensa. ¡Siempre será de las últimas en caer!

ATAQUE 13
DEFENSA 27
TIPO DE ATAQUE

Siren MAX

Aunque no se parece en nada a los personajes del mito griego, Siren es tan bonita que no desentona en un grupo con bichos tan feos. ¡Eso sí, no esperes que gane muchos combates, no es precisamente un peso pesado!

ATAQUE 10
DEFENSA 10
TIPO DE ATAQUE

¡ENVÍANOS TU EQUIPO!

¿Crees que tienes un equipo competitivo e infalible? ¡Mándanoslo a la dirección que hay abajo y los mejores aparecerán en esta sección cada mes!

PANINI - C.Vallespí, 20 / 17257 Torroella de Mongrí (Girona)

CONCURSO: ¡CREA A TU INVIZIMAL!

¿Te sobra imaginación? ¿Crees que podrías crear tu propio Invizimal? ¡Envíanos tus creaciones, incluyendo su nombre, historia y sus poderes! ¡El mejor de todos ellos será dibujado por nuestro equipo y publicado en un número próximo de esta revista!

¡LA FECHA LÍMITE PARA PARTICIPAR ES EL 31 DE ABRIL!

ENVÍA TUS DIBUJOS A:
Panini – Revista Invizimals
c/ Vallespí, 20
17257 – Torroella de Montgrí (Girona)

¡Recuerda que solo podemos publicar tus dibujos si vienen acompañados de una AUTORIZACIÓN FIRMADA por tus padres!

Se comunica al padre/madre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos que recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán el nados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercita derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡CORREO!

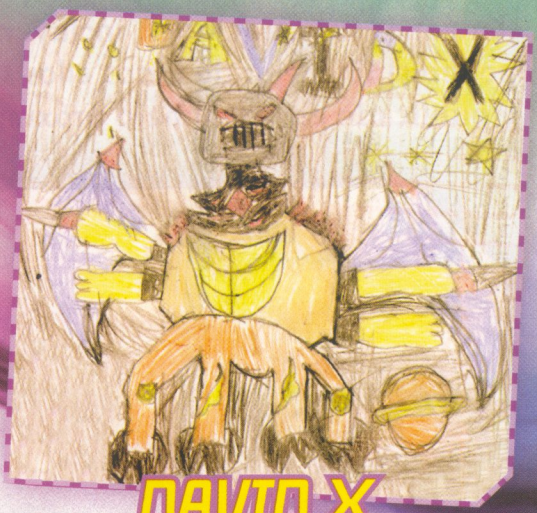
¡MUCHAS GRACIAS POR VUESTRAS CREACIONES, CHICOS! ¡AQUÍ ESTÁN ALGUNOS DE LOS MEJORES DIBUJOS QUE HEMOS RECIBIDO, ESTÁIS HECHOS UNOS ARTISTAS!

ENVÍA TUS DIBUJOS A:
PANINI
REVISTA INVIZIMALS
c/ Vallespí, 20
17257
Torroella de Montgrí
(Girona)

¡Recuerda que solo podemos publicar tus dibujos si vienen acompañados de una AUTORIZACIÓN FIRMADA por tus padres!

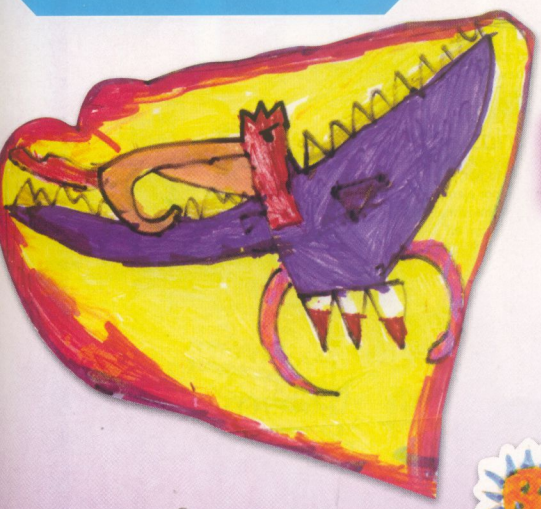
DRAGOSAURO

María Trabadelo Camarón (La Caridad, Asturias)



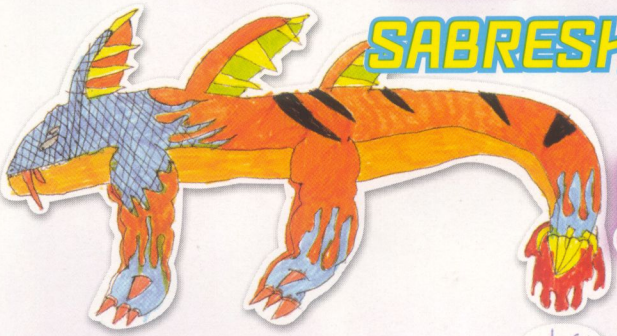
DAVID X

David Manzano y David Artacho (Madrid)



PEIBICH

Miguel Ángel Recuero Leiva (Madrid)



SABRESHARK MAX

Sergio Rodríguez Rodríguez (Alcorcón, Madrid)

Jesús Hernández Domínguez (Jerez de los Caballeros, Badajoz)

MEDIEVAL ALTERNATIVO MAX

Pol Pigem Giménez

DANLANIL MAX

CHA CHA CHA PUP

Laia Frías Musons (Lleida)

NESSIE

José Manuel Serrano Sánchez

MOBY

Iván Márquez Navas
(Mataró, Barcelona)

SALMA

Marcos Rodríguez Ruiz
(Quintanar de la Orden, Toledo)

GHOST HYDRA MAX

Isidro Amo Peña
(Boo de Piélagos, Cantabria)

DARK ROBOTIKO

Miquel Ángel Manzanedo Romero (Alacuas, Valencia)

DARK PIRIKAM

Raúl Garrido Abad
(Santander, Cantabria)

DARK CABALLERUS

Fernando Gómez Chopitea
(San Vicente de la Barquera, Cantabria)

DARK GARRUANDOL

Pedro Sánchez López
(Córdoba)

DAR SALM

Alejandro González López
(Getafe, Madrid)

Invizimals: El secreto

La historia que os voy a contar sucedió hace 10 años, cuando tenía 10 años. Ahí fue cuando conocí cara a cara a Keni. Pero antes de eso os tengo que contar cómo llegué a conocerlo.

Yo capturaba Invizimals, pero uno de ellos marcó mi carrera: fue Icelion. Con ese Invizimal llegué a colocarme el segundo en la lista de cazadores. El primero era Keni.

Cuando íbamos a combatir no se presentó... y así comenzó la aventura.

Al principio solo era yo, pero pronto se me unieron mi primo, Jazmin, Bob Dawson, Scott Dawson y Alex. Un día recibí un paquete que incluía las nuevas especies de Invizimals y un mapa de Inglaterra en el que marcaba especialmente el Big Ben. Antes de ir allí viajamos a París, donde averigüé que existían los Invizimals Super Max, así que hice evolucionar a un Xue Hu que tenía y efectivamente, lo hice. También compré algunos vectores que no sabía que existían, como el de súper rapidez... Francisco Javier Gómez Fauro (Zaragoza)

¡NO TE CORTES Y ENVÍANOS TUS RELATOS PROTAGONIZADOS POR LOS INVIZIMALS!

¡COLECCIONA LOS INVIZIMALS STICKERS!

Con cada número de la revista Invizimals se incluye una lámina de Invizimals Stickers. ¡Sigue leyendo para aprovecharlos a tope!

¿Qué son?

Los Invizimals Stickers son unos adhesivos con los logos de los diferentes Invizimals. Cada número de la revista Invizimals, viene con una lámina de adhesivos que puedes enfocar con tu PSP... ¡para hacer que cobre vida el Invizimal en cuestión!

¿Cómo los uso?

Para poder disfrutar de los stickers, debes irte al mapa del mundo en cualquiera de los videojuegos de la saga. Una vez allí, y manteniendo pulsado el botón Select, debes introducir esta secuencia de botones:

- Arriba + arriba
- Abajo + abajo
- Izquierda
- Derecha

Si lo has hecho bien, el juego pasará al "Modo coleccionista". Ya solo tienes que enfocar la cámara sobre cada sticker y... ¡un nuevo Invizimal cobra vida!

■1

■2

■3

¿Dónde puedo ponerlos?

Los Invizimals Stickers vienen en el formato perfecto para pegarlos en la parte de atrás de un Krak, por ejemplo. De esa forma podrás ver en imagen real al Invizimal al que pertenece cada Krak... ¡antes de jugar con él!

■4

KRAKS

¡No te pierdas los Invizimals Stickers con cada número!

¡CADA LÁMINA DE STICKERS VIENE ACOMPAÑADA DE UNA SUPERPEGATINA INVIZIMAL GIGANTE!

invizimals REVISTA OFIC

DIRECTOR DE PUBLICACIONES: José Luis Córdoba
DIRECTOR DE NUEVOS PROYECTOS: Luis Martínez
COORDINACIÓN GENERAL: Ponç Cufinyà
COORDINACIÓN EDITORIAL: Anna Masoliver
COORDINACIÓN ADMINISTRATIVA: Janet Navarrete
COORDINACIÓN DE PROMOCIONES: Martine Toupy
PRODUCCIÓN: Jordi Guinart
SECRETARIA: Isabel Bujer
REDACCIÓN, ADMINISTRACIÓN:
C/ Vallespí, 20.
17257 Torroella de Montgrí (Girona).
Tel.: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11
www.panini.es
paninirevistas@panini.es
PUBLICIDAD:
Bola Ocho Comunicaciones
C/ Torrent Can Mariner 43, Bajos.
08031 Barcelona.
Tel.: 93 429 59 45
Edu Quindós
edu@bolaochocomunicaciones.com
www.bolaochocomunicaciones.com
REALIZACIÓN:
Estudio Fénix
C/ Torrent de Can Mariner, 43. bajos.
08031 Barcelona.
Tel.: 934 20 40 90
Colaboradores: Georgina Armisen, Óscar Estefanía, Joan Fàbregas, José Antonio Luján, Clara Truñó.
Cómic "EL SECRETO DE EL DORADO": Novarama-Estudio Fénix (guión), Roger Tallada (dibujo), José María Rubert (tinta), Juan Carlos Bonache (color)

IMPRESIÓN:
BIGSA Ind. Gráfica.
Pol. Ind. Congost. Av. Sant Julià, 104-112. Granollers (Barcelona)
DISTRIBUCIÓN:
Logista. Polígono Industrial Polvoranca. C/ Del Trigo, 19. Madrid.
Tel.: 914 81 98 00

panini revistas

EDITA: PANINI ESPAÑA, S.A.
DIRECTOR GENERAL: Lluís Torrent
DIRECTOR DE MÁRKETING: Joan Hortal
DIRECTOR COMERCIAL: Andreu Bussot
ISSN: 2014-3480
Depósito Legal: GI.1157-2011
2/2012

Se comunica al padre/madre/tutor que a l efectos de lo dispuesto en la Ley Orgáni 15/99 de 13 de diciembre de Protección Datos de Carácter Personal, los datos facilit dos en el envío de correos quedan recogid en un fichero temporal cuyo responsable PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20. T rroella de Montgrí, 17257, Girona. Los dat se utilizarán únicamente para la elección correos y serán eliminados una vez finali la selección. Los datos no serán tratados comunicados a terceros. En esta misma d rección, y durante el tiempo en que los da tos estén en poder de PANINI ESPAÑA, pod ejercitar el derecho de acceso, rectificación cancelación de los datos, enviando una sol citud escrita y firmada incluyendo nombr apellidos y DNI del padre/madre/tutor co los datos del interesado.

CARNIMALZ

¡NO TE PIERDAS LAS CARRERAS MÁS BESTIAS!

NÚMERO 1 ¡YA A LA VENTA!

¡CADA MES LLÉVATE UN CARNIMALZ!

panini revista

conexión Wi-Fi nintendo

LEVEL

INAZUMA ELEVEN 2
VENTISCA ETERNA

INAZUMA ELEVEN 2
TORMENTA DE FUEGO

GANA EL PARTIDO, SALVA EL MUNDO

A la venta 16 marzo

Recluta tu once ideal entre 1.500 futbolistas

Contiene personajes, equipos y habilidades exclusivas. Pack no definitivo.

JUEGOS COMPATIBLES CON
NINTENDO DS. NINTENDO 3DS.

ELIGE TU EDICIÓN

Inazuma Eleven 2 Ventisca eterna o Inazuma Eleven 2 Tormenta de fuego

Contiene personajes, equipos y habilidades exclusivas. Pack no definitivo.

Y RESÉRVALA YA

para llevarte un llavero exclusivo de regalo.*

* Promoción limitada a 3.850 unidades hasta el fin de existencias

fnac www.fnac.es | GameStop power to the players | MediaMarkt | GAME | worten | ToysRUs | SATURN

© 2012 LEVEL-5 Inc. Trademarks are property of their respective owners. TM, ®, Nintendo DS and Nintendo 3DS logos are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo.